

Dwang

Bridge heeft vele mooie kanten. Hoe langer je speelt, hoe meer je gezien hebt. Op 13 december kwam er weer een mooi spel langs, maar je moet een geoeftend oog hebben om dit te kunnen zien.

WAARSCHUWING!

Het komende spel is mooi, maar moeilijk. Misschien is het goed om het met open kaarten na te spelen.

Het gaat om spel 24.

W/Niem.	♠ 92		
	♥ HVB973		
	♦ 95		
	♣ 742		
♠ 7643		♠ AHB	
♥ T2		♥ 865	
♦ T3		♦ B8764	
♣ T9853		♣ V6	
	♠ VT85		
	♥ A5		
	♦ AHV2		
	♣ AHB		

Zuid was leider geworden in 6SA, nadat noord (via een Multi 2♦) een zwakke twee in harten had aangegeven.

West kon natuurlijk niet door de kaarten heen kijken en startte met ♣10. Laten we nu een met de leider meekijken: Er zijn geen schoppenslagen. Tenzij de harten 0-5 tegen zitten, zijn er 6 hartenslagen. In ruiten zijn er 3 slagen. En in klaveren zijn er, na de start, ook 3 slagen omdat ♣V er automatisch uit gesneden wordt. $0 + 6 + 3 + 3 = 12!$

Mooi! Het slem wordt gemaakt.

Is er nog een dertiende slag te maken? Dat lijkt eigenlijk onmogelijk. In

harten en klaveren heb je al het maximum aantal slagen: meer dan 6 en 3 kun je er natuurlijk niet maken. Verder kun je ook niet in schoppen snijden, want dan maak je je contract überhaupt niet. Ook ♦9 kan geen slag worden, want als de ♦B10 zouden vallen, dan is de ♦9 ook al weg. En de ♦2 dan? Dan moeten de ruiten 3-3 vallen, en dat is moeilijk als de tegenpartij zeven ruiten heeft. Kortom 13 slagen zijn onmogelijk te maken.

Dat klopt helemaal als je naar elke kleur individueel kijkt. Maar dan komt de magie van bridge uit de hoge hoed. In dit geval gaan de schoppenkleur en de ruitenkleur samenwerken om een slag te fabriceren!

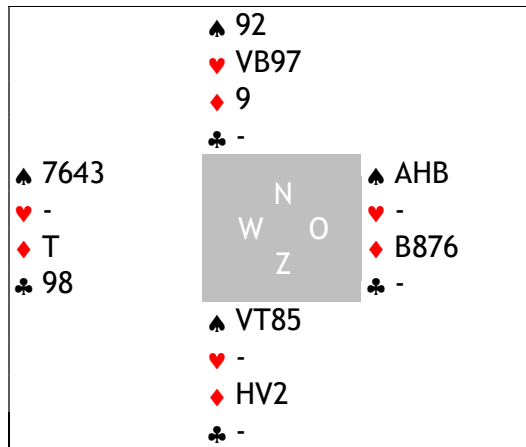


Kijk wat er gebeurt als de leider slagen begint op te rapen: We beginnen met drie ronden klaveren. West moet bekennen en hetzelfde geldt voor dummy. Oost moet een kaart afgooien en loost een waardeloze harten. Zuid incasseert dan ook nog ♦A. Er lijkt nog niets aan de hand, want dit is er over:

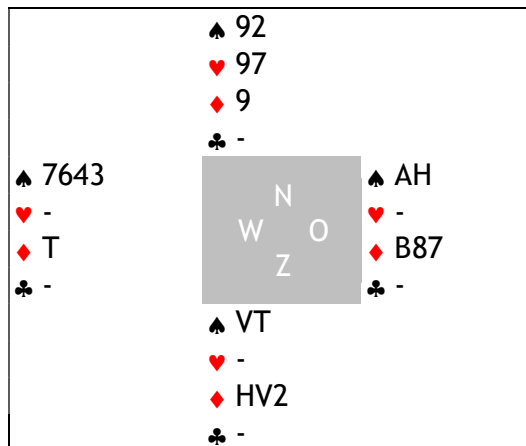
	♠ 92		
	♥ HVB973		
	♦ 9		
	♣ -		
♠ 7643		♠ AHB	
♥ T2		♥ 86	
♦ T		♦ B876	
♣ 98		♣ -	
	♠ VT85		
	♥ A5		
	♦ HV2		
	♣ -		

De leider heeft de eerste vier slagen gemaakt en heeft nog zes harten en twee ruiten. Het totaal staat nog steeds op 12.

Nu gaan we de harten incasseren. We beginnen met ♥A en steken over naar ♥H. Iedereen kent.

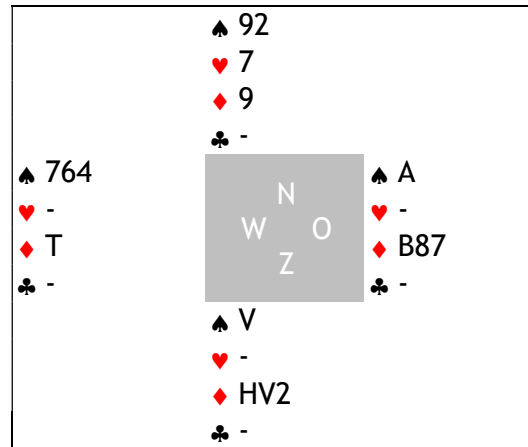


We gaan verder met ♥V. Daar kan oost een ruiten op weg doen en west een waardeloze klaveren. De leider gooit uit zijn hand een schoppen weg. Dan komt ♥B. Oost kan ♠B nog kwijt, de leider gooit nog een schoppen weg en west nog een klaver.



Dan komt ♥9. Oost moet de ruiten vast houden, anders wordt de ♦2 van de leider een slag! Hij moet dus ♠H weg doen. Zuid gooit een schoppen weg en west ook.

En in de tiende slag zit oost helemaal vast.



Als de ♥7 uit dummy komt, dan valt het doek voor oost: Als hij een ruiten afgooit, dan wordt de ♦2 een slag en als hij ♠A weggooit, dan is de ♠V (of zelfs de ♠9, als zuid ♠V weggooit!) een slag.

Alle kaarten van oost hebben een belangrijke taak te vervullen en hij kan er dus geen een missen. Toch moet hij een kaart bijspelen. We noemen zo'n speelfiguur daarom een dwangpositie: Al je kaarten zijn " bezig " en je bent gedwongen om een taak op te geven.

Dwangposities horen tot het hogeschoolbridge. Met de hulp van ♠9, zorgde de magie van de dwang ervoor dat je vier slagen kon maken met ♦95 tegenover ♦AHV2!